

Und nun viel Spaß bei FakeHunter



Stempel/Logo der örtlichen Bibliothek

Das Planspiel „Die FakeHunter“ ist ein Projekt der Büchereizentrale Schleswig-Holstein in Zusammenarbeit mit der Aktion Kinder- und Jugendschutz Schleswig-Holstein e.V. und steht unter CC BY NC.



Dieses Planspiel mit allen Materialien wurde unter Mitarbeit der Landeszentrale für politische Bildung Baden-Württemberg, Außenstelle Freiburg durch ein 5stündiges Veranstaltungskonzept ergänzt. Dieses steht allen öffentlichen Bibliotheken zur Verfügung.

lpb

Landeszentrale für politische Bildung Baden-Württemberg



Baden-Württemberg

REGIERUNGSPRÄSIDIUM FREIBURG

© 2020 Regierungspräsidium Freiburg
Fachstelle für das öffentliche Bibliothekswesen
www.fr.fachstelle.bib-bw.de

Projekt

in der Bibliothek

Ein Angebot für Schulklassen



Bibliotheken entdecken

Wissen tanken

Worum es geht

Liebe Lehrerin, lieber Lehrer

Dieses Projekt in der Bibliothek ist ein Angebot zur Medienkompetenz, wie sie als fächerübergreifendes Ziel der Demokratiebildung im Bildungsplan Baden-Württemberg, Leitfaden Demokratiebildung, genannt wird. Es bezieht sich auf die Förderung der Informations- und Recherchekompetenz für Sekundarstufe I, ab 8. Klasse. Fake News, mit denen Jugendliche auf Portalen und in sozialen Netzwerken konfrontiert werden und die sie oft stark verunsichern, sind das Thema.

Beschreibung

Ein inhaltlicher Input und der Austausch zu eigenen Erfahrungen führen ins Thema ein. Die Vorstellung von fünf Tools zur Identifikation von Fake News geben den Schülerinnen und Schülern handhabbare Prüfwerkzeuge an die Hand, mit Hilfe derer sie im Online-Planspiel „Die FakeHunter“ Fake News identifizieren können.

Ziel

Neben dem Entwickeln von Informations- und Recherchekompetenz steht das Kennenlernen der Bibliothek als attraktiver, außerschulischer Erlebnis- und Lernort mit Zugang zu Print- und digitalen Medien im Vordergrund. Der Bildungsplanbezug des Angebotes vertieft den schulischen Lernstoff handlungsorientiert.

Projekt FakeHunter

Für Schülerinnen und Schüler ab Klasse 8:

Projekt „Die FakeHunter“

- Inhaltliche Einführung zu Fake News
- Storyline zur emotionalen Ansprache und Motivation
- Vermittlung von fünf Prüfwerkzeugen
- Praktische Recherche im geschützten Raum des Planspieles

In Kleingruppen recherchieren die Schülerinnen und Schüler selbständig im professionell erstellten Planspiel. Mit Hilfe der Prüfwerkzeuge bewerten sie die Informationen und tauschen sich im Anschluss anhand der dokumentierten Ergebnisse aus. Zur Nachbereitung im Unterricht bietet sich die Ausleihe einer Medienbox an.

Anmeldung und Dauer

Nach vorheriger Anmeldung buchen Sie mit Ihrer Klasse das Projekt in der Bibliothek. Für die Dauer von 6 Schulstunden heißen wir Sie bei uns in der Bibliothek herzlich willkommen. Das Planspiel kann sowohl als Halbtagsveranstaltung als auch mehrtägig (z.B. im Rahmen einer Projektwoche) durchgeführt werden.



[Weitere Informationen](#) ►