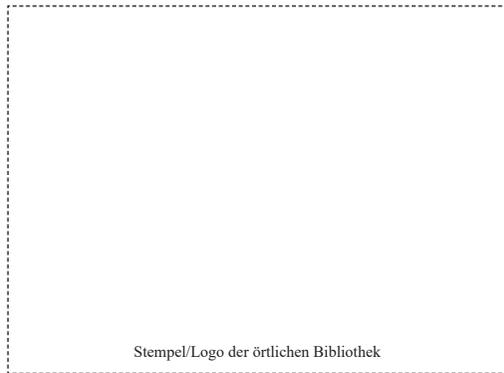


Viel Spaß beim
Rätseln



Konzeption:
Vanessa Bieber (FSJ), Ingrid Hellriegel
Fachstelle für das öffentliche Bibliothekswesen
Freiburg, 2024

Dieses EscapeGame ist Eigentum
des Regierungspräsidiums Freiburg und steht zur
Ausleihe den öffentlichen Bibliotheken
im Regierungsbezirk zur Verfügung.

Titelillustration:
Pixabay - streuobstwiese - orchard-4274468_1280



Baden-Württemberg
REGIERUNGSPRÄSIDIUM FREIBURG

© 2024 Regierungspräsidium Freiburg
Fachstelle für das öffentliche Bibliothekswesen
www.fr.fachstelle.bib-bw.de

EscapeGame

in der Bibliothek

Ein Angebot für Schulklassen
und Gruppen

Das Erbe des Bauern



Bibliotheken entdecken
Rätsel lösen

Worum es geht

Liebe Lehrkräfte und Gruppenleitungen

Dieses Escapegame in der Bibliothek ist ein Angebot zur Informationskompetenz für Schülerinnen und Schüler der 8. Klasse zum Thema Nachhaltigkeit (Bildungsplanbezug: Leitperspektive BNE)

Beschreibung

Bei dem Escapegame geht es darum gemeinsam eine Aufgabe zu lösen. Dazu werden knifflige Rätsel geknackt und dabei das eigene Wissen über grüne Themen getestet und erweitert. Es vermittelt den hohen Stellenwert von Wissen über Umweltthemen und sensibilisiert für einen nachhaltigen Lebensstil.

Ziel

Die Bibliothek als Lern- und Freizeitort kennenlernen, die Bibliothek in Verbindung mit Nachhaltigkeitsthemen bringen, gezieltes Auffinden von themenbezogenen Informationen aus Print- und anderen Medien trainieren, mit digitalen Medien umgehen, Grundwissen in Robotik erwerben.

Anmeldung und Dauer

Nach vorheriger Anmeldung buchen Sie mit Ihrer Klasse/Gruppe das Escapegame in der Bibliothek. Für die Dauer von ca. 90 Minuten.
Bitte denken Sie an eine frühzeitige Reservierung!

Unser Angebot

Für Schülerinnen und Schüler ab Klasse 8, sowie freie und feste Gruppen:

Escapegame in eurer Bibliothek

Das Erbe des Bauern

Themenbeispiele:

- Lösen eines Morse-Codes
- Einen Bodenroboter programmieren
- Einen Text mithilfe einer Cäsar-Scheibe errätseln
- Gezielt Informationen aus Büchern finden und damit Codes knacken

Das Escapegame geht von einer Storyline aus, die Interesse weckt und die Spielenden emotional abholt.

Das Format erzeugt Spannung und Motivation und bewegt die Gruppe mit Spaß auf ein Ziel hin.

Nach Errätseln des finalen Codes wird die Gruppe mit einem gemeinsamen Erfolgserlebnis belohnt.

Zur Nachbereitung im Unterricht bietet sich die Ausleihe einer Medienbox an.