

AUSLEIHANGEBOT LESELOTTA

(Idee: Maria-Theresia Rössler, Südtirol)

ZIELGRUPPE: Vor- und Grundschulkinder, Erzieher*innen, Grundschullehrer*innen

ZIEL: Freude am Lesen wecken, Bilderbücher entdecken,
Sprache fördern, örtliche Bibliothek kennen lernen, gemeinsames Vorlesen



Foto: Fachstelle Karlsruhe

Eine „Leselotta“ ist eine Stoffraupe, die aus vielen Buchtaschen besteht und sehr gut für die Sprach- und Leseförderung in der Bibliothek geeignet ist.

In jede Buchtasche passt genau ein Bilderbuch. Knüpft man die einzelnen Taschen und den Kopf über den Klettverschluss zusammen, entsteht eine Taschenreihe - die Leselotta.

Die Leselotta kann eine innovative Möglichkeit sein, die Zusammenarbeit mit dem örtlichen Kindergarten oder der Grundschule zu intensivieren: Die Gruppe oder Klasse kommt zum Besuch in die Bibliothek und lernt die „Heimat“ der Leselotta kennen. Jedes Kind darf sich ein Buch auswählen und in einer Buchtasche verstauen. Auf dem Weg zurück in die Einrichtung sorgt die Kinder-Bücher-Schlange für viel Spaß bei den Trägern und erregt Aufmerksamkeit bei Passanten. In das beiliegende Tagebuch können die Kinder ihre Erlebnisse mit der Leselotta malen.

„Lesen ist ein grenzenloses Abenteuer der Kindheit“ (ASTRID LINDGREN)



Foto: Fachstelle Karlsruhe

Die Leselotta kann zur Ansicht für 2 Wochen oder für den Einsatz in Kindergarten und Grundschule für 2 Monate ausgeliehen werden. Die Stoffraupe besteht aus einer Kopftasche mit einem Tagebuch, sowie 25 Buchtaschen.

Das Angebot wird als Paket verschickt: Maße: 28 x 47 x 27 cm. Das Angebot kann kostenfrei in der Fachstelle Karlsruhe abgegeben werden oder kostenpflichtig per Paketversand an uns zurückgeschickt werden (Portopauschale für Rücksendungen ca. 7,49 €).

Bei Anfragen zur Ausleihe wenden Sie sich bitte an Jutta Attner (Jutta.Attner@rpk.bwl.de). Inhaltliche Fragen beantwortet Ihnen gerne Annegret Artmann (Annegret.Artmann@rpk.bwl.de). Sie möchten eine bibliothekseigene Leselotta anschaffen? Dann melden Sie sich ebenfalls jederzeit bei uns.