



INFO

Newsletter 2017/2

Fachbereich Sport

Regierungspräsidium Karlsruhe Abteilung 7 Schule und Bildung

100 Jahre Handball

Editorial

Liebe Leserinnen und Leser,

die Tage, an denen der Sportunterricht im Freien stattfinden kann, werden mit Beginn des Herbstes immer rarer. Der Sportunterricht verlagert sich wieder in die Halle und die typisch hallenspezifischen Sportarten kommen zum Zug. Eine dieser Sportarten feiert in diesem Jahr einen runden Geburtstag: **Der Handball-sport wird 100 Jahre alt!** Am 29. Oktober 1917 wurde Handball erstmals in ein verbindliches Regelwerk gegossen, am 2. Dezember 1917 fanden in Berlin die ersten Spiele statt. Aus Anlass dieses Jubiläums findet am 29. Oktober dieses Jahres ein Festakt in Berlin statt. Wir finden, das ist Grund genug, Ihnen diese attraktive Sportart mit großer Tradition wieder näherzubringen und Ihnen geeignete und erprobte Materialien und Fachliteratur vorzustellen. Zudem finden Sie in der Rubrik „*best practice*“ ein Spielvermittlungsmodell, das sich bewährt hat und bereits in der Grundschule eingesetzt werden kann.

Auch aus dem Handballsport kommt ursprünglich der sogenannte „*Shuttle-Run-Test*“, der die Ausdauerleistungsfähigkeit von Spielerinnen und Spielern messen soll. Es handelt sich hierbei um einen Pendellauf zwischen den Seitenauslinien des Handballfeldes. Wir stellen Ihnen eine ausführliche Anleitung und den Link zur dazugehörigen MP3-Datei vor.

Doch auch die kalte Jahreszeit hat ihre ganz besonderen Reize! Tipps für die Durchführung von Wintersporttagen und Skilandheimen bietet Ihnen das „*Online-Portal für Wintersport an Schulen*“ sowie eine Broschüre der UKBW zur Planung und sicheren Realisierung von Schneesportveranstaltungen an Schulen.

Wie gewohnt finden Sie in diesem Newsletter nützliche Handreichungen und Tipps für unser tägliches Betätigungsfeld, den Sportunterricht.

Mit der App „*Team Shake*“ gelingt es Ihnen im wahrsten Sinne des Wortes im Handumdrehen faire und ausgeglichene Teams ganz nach Ihren Wünschen zusammenzustellen. Wir stellen Ihnen diese nützliche App in unserer Rubrik „*Einsatz moderner Medien im Schulsport*“ vor.

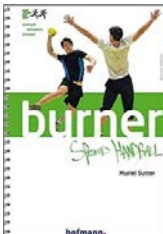
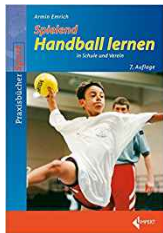
„*Sportzens*“ ist eine ebenso interessante wie nützliche App, mithilfe derer Sie die Sportnoten Ihrer Schülerinnen und Schüler verwalten können und die darüber hinaus noch weitere vielfältige Anwendungsmöglichkeiten bietet.

An dieser Stelle möchten wir Redakteure noch einmal an alle Empfänger unseres Newsletters appellieren: Helfen Sie uns bitte, diesen Newsletter mitzugestalten. Wir freuen uns über Informationen, Anregungen, Hinweise oder auch Kritik jeglicher Art zum Thema (Schul-) Sport, die direkt an unsere E-Mail-Adressen (reich@cbg-ladenburg.de; f.hoffmann@jprs-weinheim.de) gesendet werden können.

Wir hoffen, dass einige Artikel Ihr Interesse finden und Sie die Informationen in Ihrem beruflichen Alltag gewinnbringend einsetzen können.

Ihr Redaktionsteam

Frank Hoffmann, Peter Reich und Manfred Reuter (RPK)



100 Jahre Handball

Literaturtipps (eine Auswahl):

- *Schulhandball statt Handball in der Schule* (Klassen 3-10). Eisele/Hahn/Wrana. Eine Broschüre der Stiftung Sport in der Schule.

Die Autoren stellen „vereinfachte Handballspiele“ hauptsächlich in Form des Aufsetzerspiels vor. Angestrebt wird eine entwicklungs- und altersorientierte Spielfähigkeit, die nicht identisch ist mit der im Verein.

zum Bestellformular

- Emrich, Armin: *Spielend Handball lernen in Schule und Verein*. 7. Aufl 2016, Limpert Verlag

Armin Emrichs Standardwerk vermittelt den Kindern und Jugendlichen die Sportart „Handball“ auf spielerische Art und Weise. Die Spielreihe ist in allen Altersstufen anwendbar und kann ohne spezielle Fachkenntnisse umgesetzt werden. Ein Anhang enthält die wichtigsten Spielregeln, Literaturhinweise sowie Planungsmaterialien für die Trainings- und Unterrichtsgestaltung.

- König/Husz: *Doppelstunde Handball: Unterrichtseinheiten und Stundenbeispiele für Schule und Verein* (Doppelstunde Sport) 2015, Hofmann Verlag

Der Band aus der bewährten Reihe „Doppelstunde“ des Hofmann Verlags zeigt einen Weg auf, wie Handball ab Klasse 5, auch unter schwierigen Rahmenbedingungen, erfolgreich und zeitgemäß unterrichtet werden kann. Dabei werden Schritt für Schritt technische aber auch einfache taktische Elemente eingebaut, um den Schülerinnen und Schülern die Spielfähigkeit für das Spiel 7 – 7 zu vermitteln.

- Sutter, Muriel: *Burner-Speed-Handball*. 2015, Hofmann Verlag

Wer die Burner Games der Schweizer Kollegin Sutter kennt, wird auch an diesem Band Gefallen finden. *Burner-Speed-Handball* bietet eine erprobte Auswahl an attraktiven Spielformen mit unterschiedlichen Schwerpunkten, mit denen passen, fangen, werfen und sinnvolles Bewegen mit und ohne Ball spielerisch erarbeitet wird. Speed Handball ist einfach zu lernen und sehr bewegungsintensiv.

- Aktuell erschienen ist die Fachzeitschrift „SportPraxis“ Ausgabe 9+10/2017 (Limpert Verlag) mit vier Artikeln zum Thema Handball:
 - Handball aus der Perspektive von Lehrkräften
 - Handball: Das Zusammenspiel im Angriff erlernen
 - Handball: Athletiktraining
 - Einführung: Über das Zombiespiel zum 3-Zonen-Spiel



best practice I

Aufsetzerball - eine Spielreihe für Spielanfänger und Fortgeschrittene

Die von der PH-Ludwigsburg veröffentlichte pdf-Datei gibt in vereinfachter Form die Inhalte der oben vorgestellten Broschüre *Schulhandball statt Handball in der Schule* (Klassen 3-10) von Eisele/Hahn/Wrana wieder.

Das Handballspiel wird dabei so elementarisiert, dass es unter den didaktischen und organisatorischen Bedingungen des Unterrichts von allen Schülerinnen und Schülern von Anfang an gespielt werden kann.

[Hier](#) gelangen Sie zu der Datei. (abgerufen am 06.10.2017)

	<p>best practice II</p> <p>Shuttle-Run-Test</p> <p>Der Shuttle-Run-Test ist ein Steigerungslauf zwischen zwei Punkten, die exakt 20 Meter voneinander entfernt sind (Seitenauslinie des Handballfeldes!). Mit diesem normierten Test kann die Ausdauerleistungsfähigkeit der Testpersonen einfach und effektiv überprüft werden.</p> <p>zur Anleitung (abgerufen am 06.10.2017)</p>
	<p>Einsatz moderner Medien im Schulsport (Teil 4):</p> <p>Team Shake</p> <p>Eine pfiffige App zum Bilden von Teams – nicht nur im Sportunterricht!</p> <p>zum Artikel</p>
	<p>Sportnoten leicht gemacht</p> <p>Transparenz und Objektivität: Keine Diskussion mehr um Sportnoten</p> <p>Der gesamte Sportunterricht mit allen Noten, Fehlzeiten, Teams, Bewertungslisten komfortabel und gewinnbringend in einer App. Bastian Schittkowski, ein Kollege vom Ludwig-Marum-Gymnasium in Pfinztal, hat eine sehr hilfreiche App programmiert, die die Notengebung im Sportunterricht erleichtern soll - und das alles zum Nulltarif! Im Moment ist die App aber nur für Android-Geräte im Google Playstore verfügbar. Auf der Homepage des Verfassers finden Sie weitere Informationen und eine bebilderte Anleitung.</p> <p>http://www.sportzens.de/ (abgerufen am 06.10.2017)</p>
	<p>Wintersport an Schulen (1)</p> <p>Das Online-Portal für Wintersport an Schulen</p> <p>Auf dieser Seite finden Sie zahlreiche Hilfestellungen und Anregungen für die Durchführung von Wintersporttagen und Skilandheimen. Ein Projekt der Stiftung Sicherheit im Skisport.</p> <p>Zum Online-Portal (abgerufen am 06.10.2017)</p>
	<p>Wintersport an Schulen (2)</p> <p>Die UKBW hat in Zusammenarbeit mit dem Kultusministerium und dem Landesinstitut für Schulsport, Schulkunst und Schulmusik eine informative Broschüre mit organisatorischen und sicherheitsrelevanten Hinweisen zur Planung und Durchführung von Schneesportveranstaltungen für baden-württembergische Schulen zusammengestellt.</p> <p>Zur Broschüre (abgerufen am 06.10.2017)</p>

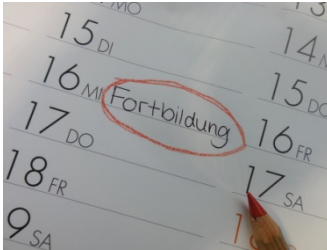


DSLV Baden-
Württemberg

DSLV Forum Schulsport vom 30.11 und 01.12.

Bitte merken Sie sich den Termin des **DSLV Forums Schulsport** in der Landessportschule Albstadt/Tailfingen vom 30.11. bis 01.12.2017 vor.

Nähere Infos finden Sie auf der Homepage des DSLV Baden-Württemberg (www.dslvbw.de).



Fortbildungen im Fach Sport

www.rpk-sport.de → Button „Fortbildung“

Auf dieser Seite finden Sie zudem ...

- eine kurze Anleitung zum Umgang mit der Suchmaschine,
- einen Link, der Sie direkt auf die Anmeldemaske von LFB führt;
- eine Anleitung für Lehrkräfte zur Anmeldung über LFB als pdf-Datei;
- die Anmeldeseite für Lehrkräfte von Privatschulen ohne Zugang zu LFB.

Impressum

Herausgeber: Regierungspräsidium Karlsruhe, Abteilung Schule und Bildung, Fachbereich Sport

Hebelstraße 2, 76133 Karlsruhe

0721/926-0

Manfred.Reuter@rpk.bwl.de

Internet: www.rpk-sport.de

Leitung: Manfred Reuter

Redaktion: Frank Hoffmann, Peter Reich



TEAM SHAKE

Einfaches Erstellen von zufälligen Gruppen

Features

- 1-64 Teams möglich
- Klassenlisten können gespeichert und das ganze Schuljahr verwendet werden.
- Listen können exportiert und weiterverarbeitet werden.
- Es können komplett zufällige oder ausgeglichene Teams erstellt werden.
- Schülerinnen und Schüler können nach Stärken und Schwächen homogen oder heterogen sortiert werden.
- Jungen und Mädchen können gezielt gemischt oder getrennt werden.
- Es können Teams mit einer bestimmten Anzahl von SuS oder eine gewünschte Anzahl von Teams erstellt werden.
- Abwesende SuS können berücksichtigt werden.
- Ein Zufallsgenerator dient zur Auswahl von einzelnen Schülern.
- Verfügbar für Android (0,79€) und iOS (1,09€)

Die APP hilft bei der Zusammenstellung von Gruppen oder Mannschaften, indem sie diese automatisch oder unter Beachtung von Vorgaben bildet.



Zunächst werden alle Namen in eine Klassenliste eingetragen. Durch Schütteln des Smartphones erstellt die App zufällig oder mit klaren Vorgaben durch die Lehrkraft Gruppen aus den Schülerinnen und Schülern der Klasse. Dabei kann man einstellen, wie viele Teams erstellt werden sollen oder aus wie vielen SuS ein Team gebildet werden soll.

Wer die Einteilung nicht dem Zufall überlassen möchte, kann zusätzliche Vorgaben machen, zum Beispiel ob Mädchen und Jungen gemischt werden sollen. Bei jeder Person kann angegeben werden, wie stark oder schwach diese ist. Dadurch wird verhindert, dass in eine Gruppe zu viele stärkere oder zu viele schwächere Schüler eingeteilt werden. Bei Gruppenarbeiten oder bei der Einteilung von Mannschaften kann man starke und schwache Schüler gezielt mischen, damit die Besseren die Schwächeren unterstützen können.

Durch das Zufallsprinzip können Diskussionen um die Gruppenzusammenstellung seitens der Schüler unterbunden werden und die SuS lernen mit allen Mitschülern zu arbeiten. Die App spart damit Zeit und Nerven und erstellt zudem noch faire und sinnvolle Teams.



Die App ist im Moment leider nur in englischer Sprache verfügbar. Jedoch ist die Bedienung intuitiv und leicht zu erlernen. Auf der [Entwicklerwebsite](https://www.rhine-o.com) findet man zudem viele hilfreiche Tipps zu den umfangreichen Einstellmöglichkeiten der App.