



- Teilen
- Drucken
- Als PDF speichern

[Zurück zur Übersicht](#)
[Aktuelle Meldung](#)

09.08.2019 | BIBLIOTHEKEN: Open Culture BW meets VR – Förderprogramm der MFG bietet Unterstützung bei der Umsetzung von Virtual-Reality-Projekten

09.08.2019

Unter dem Leitmotto „Open Culture BW meets VR: GLAMS gesucht!“ sucht die MFG Medien- und Filmgesellschaft Baden-Württemberg mbH noch bis 30.08.2019 nach Museen, Bibliotheken und anderen Kultureinrichtungen, die mit Unterstützung von Studierenden gerne ein eigenes VR- oder AR-Projekt umsetzen möchten. Die MFG freut sich auf ein heterogenes Bewerberfeld aus unterschiedlich großen Einrichtungen und möchte insbesondere auch kleinere Kultureinrichtungen zur Antragstellung ermuntern. Öffentliche Bibliotheken können der Bevölkerung mit einer VR-Anwendung beispielsweise neue und zusätzliche Zugangswege zu ihrem Medienbestand eröffnen.

[Weitere Informationen](#)

[Ausschreibung und Bewerbungsformular](#)

[Projektübersicht \(pdf, 476 KB\)](#)

Kategorie:

[Aktuelle Meldung](#) [Aktuelle Meldung](#) [Aktuelle Meldung](#)