



- Teilen
- Drucken
- Als PDF speichern

Zurück zur Übersicht
Pressemitteilung

B 19: Verlegung in Schwäbisch Hall - Weilertunnel (Landkreis Schwäbisch Hall)

26.06.2020

Das Regierungspräsidium Stuttgart beginnt am kommenden Montag, 29. Juni 2020, mit einer weiteren Vorabmaßnahme für den Weilertunnel in Schwäbisch Hall. Hierbei werden im Bereich der Bahnstrecke Kabel provisorisch verlegt und der Durchlass am Vierwändeweg, der seit 2019 gesperrt ist, verschlossen und verfüllt. Diese Vorabmaßnahmen sind notwendig, um im Jahr 2022 mit dem bergmännischen Tunnelbau beginnen zu können.

Nachdem bereits in den vergangenen drei Jahren größere Baumaßnahmen wie der Fledermaustrog, die Heimbachverdolung oder die Hangsicherung (Club Alpha) im Bereich der Stuttgarter Straße - das zukünftige Südportal des Weilertunnels - umgesetzt wurden, beginnen mit diesen Vorarbeiten nun weitere Maßnahmen im Bereich der Gottwollshäuser Steige, dem zukünftigen Nordportal. In diesem Bereich müssen zur sicheren Unterquerung der Bahnstrecke zwei Hilfsbrücken mit einer Gesamtlänge von jeweils über 31 Metern eingebaut werden. Diese Arbeiten, einschließlich der notwendigen Gründung auf Bohrpfählen, werden voraussichtlich in den Sommerferien 2020 durchgeführt. Über den detaillierteren Bauablauf zum Einbau der zwei Hilfsbrücken werden wir noch mit einer gesonderten Pressemitteilung informieren.

Der Bund investiert rund 2,6 Millionen Euro in diesen weiteren Teil der Vorabmaßnahmen für den Weilertunnel.

Allgemeine Informationen über Straßenbaustellen im Land können dem Baustellenninformationssystem (BIS) des Landes Baden-Württemberg unter www.baustellen-bw.de entnommen werden. Unter www.svz-bw.de liefern an verkehrswichtigen Stellen auf Autobahnen und Bundesstraßen installierte Webcams jederzeit einen Eindruck von der momentanen Verkehrslage.

Das Regierungspräsidium Stuttgart bittet alle Verkehrsteilnehmerinnen und Verkehrsteilnehmer um Verständnis für die Beeinträchtigungen während der Bauzeit.

Kategorie:

Abteilung 4 Bauwerke Verkehr