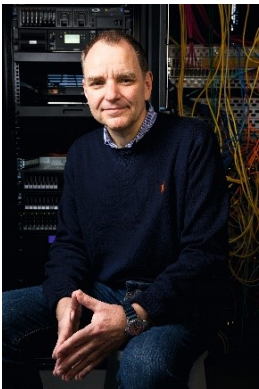




- Teilen
- Drucken
- Als PDF speichern

Veranstaltung mit Karl Olsberg

07.06. - 11.06.2021



Loewe Verlag

Tourenplanung

Karl Olsberg

promovierte über künstliche Intelligenz, war Unternehmensberater, Manager bei einem Fernsehsender und gründete mehrere Startups. Seine App „Papego“ zum mobilen Weiterlesen gedruckter Bücher wurde auf der Frankfurter Buchmesse als „Content-Start-up des Jahres 2016“ ausgezeichnet.

2007 erschien sein erster Roman „Das System“, der es auf Anhieb in die Spiegel-Bestsellerliste schaffte. Seitdem schreibt er nicht nur erfolgreich Romane für Erwachsene, sondern auch für Jugendliche und Kinder. Der Thriller „Boy in a White Room“ wurde für den Deutschen Jugendliteraturpreis 2018 nominiert. Der Autor lebt mit seiner Familie in Hamburg.

karl-olsberg.jimdo.com

Kontakt

Rita Mutschler
 07071 - 757 38 26
 Rita.Mutschler@rpt.bwl.de
 Weitere Infos



Programmauswahl

3. - 6. Klasse, ab 8. Klasse

„Boy in a Dead End“
 Eingesperrt, ohne Erinnerung, erwacht Manuel in einem weißen Raum. Er weiß weder, wer er ist, noch, wie er hierherkam. Sein einziger Kontakt ist eine computergenerierte Stimme namens Alice, durch die er Zugriff auf das Internet hat.

„Nicht nur sagenhaft spannend, sondern auch mit philosophischem Tiefgang. Eins von den Büchern, an die man sich sein Leben lang erinnern wird.“ Andreas Eschbach

Ab 8. Klasse

„Galactic Gamers“
Ready to Play! An den Galactic Games nehmen nur die besten Gamer des Universums teil – aber nicht am Computer, sondern in der Realität!

„Viele schräge Ideen und originelle Wesen. Computerspielbezüge, Anknüpfung an sehr reale Probleme und zahlreiche schwarzweiße Illustrationen im Comic-Stil: Das erste Abenteuer der Galactic Gamers lässt garantiert keine (Leser-)Langeweile aufkommen.“ Stiftung Lesen

4. - 6. Klasse

Bitte beachten:

- ∞ Teilnehmer: unbegrenzt
- ∞ Dauer: 60 - 90 Minuten
- ∞ Beamer und Leinwand
- ∞ Mikro mit Headset (bei mehr als 30 TN)

„Das Freu“
 Als ihr Vater ihr eines Tages einen Fortunator schenkt, eine Brille, die „glücklich macht“, ist Malakda zunächst begeistert. Doch bald erkennt Malakda, dass die Menschen nicht glücklicher werden, wenn sie die Wirklichkeit nicht mehr sehen können. Gemeinsam mit dem Freu nimmt sie den Kampf gegen die übermächtige True Happiness Corporation auf...

*„Eine Fabel über das Glück in digitalen Zeiten!“
 Karl Olsberg*

„Das Dorf“ **3. - 5. Klasse**
 Die Reihe „Das Dorf“ schildert die Minecraft-Welt aus Sicht der Dorfbewohner. Bei der interaktiven Lesung können die Zuhörer*innen mitbestimmen, wie die Geschichte weitergeht.

Ab 5. Kl. und All Age

Autorenbegegnung

Auszug aus der Programmseite der Veranstaltungsreise 2021 mit Karl Olsberg

RPT, Ref. 23.5; Buchcover: Fanfiction - Selbstverlag, Loewe und Piper Verlag

Nach oben

Tourenplanung / Termine

Montag, 07.06.2021	Dienstag, 08.06.2021	Mittwoch, 09.06.2021	Donnerstag, 10.06.2021	Freitag, 11.06.2021
-----------------------	-------------------------	-------------------------	---------------------------	------------------------

Nach oben

Seitenmenü