

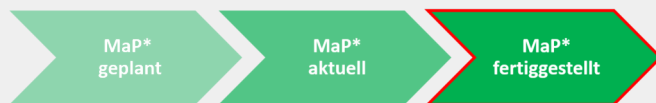
Schmiechener See (SPA 7624-402)

Der „Schmiechener See“ befindet sich zwischen den Orten Schelklingen und Allmendingen. Er liegt in einer Senke, die vor etwa 200.000 Jahren durch die Urdonau geformt wurde. Die Donau hat in der Folgezeit ihren Lauf Richtung Ulm verlagert. Das von ihr geschaffene Gewässer blieb dank einer dichten Lehmschicht im Untergrund bis heute erhalten. Der „Schmiechener See“ wird mittlerweile durch den Siegenbach gespeist.

Kontakt

Regierungspräsidium Tübingen

Referat 56
Carsten Wagner
07071 757-5319
carsten.wagner@rpt.bwl.de



*MaP = Managementplan — = Verfahrensstand



Landesbetrieb Gewässer | RPT

Als Flachwassersee hat der „Schmiechener See“ je nach Niederschlag eine stark schwankende Größe. Während sich die Wasserfläche in niederschlagsreichen Jahren auf bis zu 40 ha ausdehnt, kann der See in trockenen Jahren auf wenige, kleine Wasserstellen zusammenschrumpfen.

Der „Schmiechener See“ ist stark verlandet. Die ausgedehnten Großseggenriede und andere Pflanzengesellschaften, die mit der Verlandung einhergehen, sind einmalig für die Mittlere Flächenalb. Aufgrund seiner naturschutzfachlichen Besonderheiten ist der „Schmiechener See“ bereits seit 1973 als Naturschutzgebiet ausgewiesen und wurde später als FFH- und Vogelschutzgebiet in das Schutzgebietsnetz Natura 2000 aufgenommen.

Das Vogelschutzgebiet „Schmiechener See“ ist ein Lebensraum für zahlreiche Wasservögel. So finden hier u. a. Krick- und

Knäkente, Wasserralle sowie Zwergtaucher Schutz und Nahrung. Im Vogelschutzgebiet kann zudem auch regelmäßig der Kiebitz beobachtet werden.

Weitere Informationen

Dateityp	Beschreibung	Größe
pdf	Mitteilung vom Mai 2020 - Bekanntgabe der Fertigstellung	46 KB
pdf	Mitteilung vom März 2019 - Beginn der Artenerfassung im Vogelschutzgebiet	144 KB
pdf	Mitteilung vom Juli 2019 - Einladung zu einer öffentlichen Informationsveranstaltung mit Exkursion am 14.08.2019	264 KB
pdf	Übersicht Gemeindebetroffenheit und Verteiler vom März 2019	473 KB

Managementpläne im Regierungsbezirk Tübingen