

Bibliotheksführungen

Die Fachstelle Karlsruhe bietet vier Bibliotheksführungen für verschiedene Alters- bzw. Klassenstufen, die unter Berücksichtigung der Bildungspläne Baden-Württemberg entwickelt wurden. Sie können auch in kleinen Öffentlichen Bibliotheken durchgeführt werden, da die Aktionspakete Material und Medien enthalten.

Fuchs, du hast das Buch gefressen!

Mit dem schlaun Fuchs entdecken Kindergartenkinder die Bibliothek und bauen so eine Beziehung zu dieser Einrichtung auf. Das Puppenspiel bringt Kindern ab 4 Jahren nahe, was eine Bücherei ist, wo sie die für sie interessanten Medien finden und - in Grundzügen - wie sie sie ausleihen können. Im Rahmen der Führung ist das Vorlesen einer Geschichte vorgesehen.

Das Aktionspaket enthält die Handpuppe Fuchs (Folkmanis, 49 cm), weitere kleine Requisiten und eine ausführliche Anleitung.

Frösche küssen

„Frösche küssen“ richtet sich an Schulanfänger, die bei diesem Rate- und Suchspiel das vielfältige Angebot entdecken und lernen, sich in der Kinderbibliothek zu orientieren. Gruppendynamische Elemente und gegenseitiges Erzählen von Geschichten beleben die Führung, die durch Informationen zur Ausleihe abgerundet werden sollte. Mit der Aktionskiste können auch kleine Bibliotheken Klassen oder Gruppen von bis zu 30 Kindern der 1. bis 3. Klasse in die Bibliotheksbenutzung einführen.



Die Aktionskiste enthält 30 Froschmasken, 30 Medientcover, 30 Frosch-Buchzeichen, 1 goldene Kugel, 30 Kinderbücher und -medien und eine ausführliche Anleitung zur Durchführung.

Bibliotheksführerschein

Der Bildungsplan für die Grundschule Baden-Württemberg empfiehlt den Bibliotheksführerschein für Schüler der 3. und 4. Klassen. Indem sie vorbereitete Fragen beantworten, weisen sie ihr Grundwissen über Bibliotheksangebote und Bibliotheksbenutzung nach. Die Fachstelle stellt ein Aktionspaket zur Verfügung, das es auch kleinen Bibliotheken erlaubt, den Bibliotheksführerschein anzubieten. Es besteht aus einem Faltblatt als Werbematerial für die Kontaktaufnahme mit Schulen, dem Fragebogen und den „Führerschein“-Formularen oder alternativ der Vorlage für eine Urkunde.

Während der Fragenkatalog vorrangig bei Einzelpersonen zum Einsatz kommt, gibt es für Klassen oder Gruppen ein Set aus 23 Fragekarten, die richtig gelegt das Wort „Bibliotheksführerschein“ ergeben. Bibliotheken erhalten in der Regel Kopiervorlagen und Anleitungen.



Das geheime Wort

Schüler der 5. und 6. Klassen mit Vorkenntnissen auf dem Niveau des Bibliotheksführscheins können bei diesem Spiel ihre Orientierung in der Bibliothek verbessern und erste Schritte in die Erwachsenenabteilung unternehmen. „Geheime“ Begriffe, die mit Hilfe von Informationen aus Büchern zu umschreiben ist, sollen erraten werden, d.h. das Finden, Erschließen und Gewichten von Informationen steht im Zentrum der Führung.

Die Aktionskisten enthalten 24 Spielkarten, 24 Recherchekarten, 36 Anstecker, 50 Bücher, Arbeitsblätter, eine Punktetafel und eine ausführliche Anleitung.

Die Wimmelkiste

Diese Spielaktion und Bibliothekseinführung für Kinder ab 3 Jahren ist eine Alternative zum Puppenspiel „Fuchs, du hast das Buch gefressen!“. Die beliebten Bilderbücher von Rotraut S. Berner, die ohne Worte Geschichten aus „Wimmelingen“ im Frühjahr, Sommer, Herbst und Winter erzählen, sind Ausgangspunkt für die Entdeckung der Bibliothek und ihrer Angebote, wobei die Varianten für Vorschulkinder und Schulanfänger schon ein etwas genaueres Hinschauen erfordern und das Kennenlernen von Interessenkreisen beinhalten.

Die Aktion umfaßt jeweils das Bilderbuch, ein Plakat, 2 x 32 (bis 35) Motivkarten und eine Anleitung.

Weiteres Aktionsmaterial

Außerdem stehen Materialien zu zwei weiteren Führungen bereit. Sie wurden von den Städtischen Bibliotheken Dresden entwickelt, für Herstellung und Vertrieb hat die ekz gesorgt.

Bibliotheksmemo

Das „Memo“ wird zur spielerischen Einführung von Vorschulkindern und Erstlesern in die Bibliotheksbenutzung eingesetzt. Anhand der Bildmotive kann über Kinderbuchfiguren und über grundlegende Fragen zur Anmeldung, Ausleihe und Rückgabe gesprochen werden.

Das Spiel umfaßt 16 Motiv-Paare (32 Karten) und eine Anleitung.

Bibliothekssquiz

Durch dieses Quiz erhalten Bibliotheksführungen für Schüler der Klassenstufen 3 bis 6 eine spielerische Note. Die Fragen sind so gewählt, daß Grundwissen zur Bibliotheksbenutzung und Kenntnisse zur Welt der Medien erarbeitet oder aufgefrischt werden können.

Das Spiel umfaßt 54 Frage- und 3 Joker-Karten sowie eine Anleitung.

Bei Fragen zur Durchführung wenden Sie sich an Ihre Fachberaterin. Vormerkungen für eine Ausleihe nimmt Frau Attner entgegen.

Regierungspräsidium Karlsruhe - Fachstelle für das öffentliche Bibliothekswesen

Schlossplatz 1-3

76131 Karlsruhe

Tel. 0721/ 926-4018

Fax 0721/ 93340224

fachstelle@rpk.bwl.de

