



- Teilen
- Drucken
- Als PDF speichern

[Zurück zur Übersicht](#)
[Aktuelle Meldung](#)

„Handbuch Gameskultur: Über die Kulturwelten von Games“

08.12.2020

Das „Handbuch Gameskultur: Über die Kulturwelten von Games“, gemeinsam herausgegeben von Olaf Zimmermann, Geschäftsführer des Deutschen Kulturrates, und Felix Falk, Geschäftsführer von „game - Verband der deutschen Games-Branche“ steht ab sofort als E-Book zum kostenfreien Download zur Verfügung.

Das Buch geht auf aktuelle Fragen ein und beleuchtet in 47 Expertenbeiträgen die Themenfelder Grundlagen, Kunst und Kultur, Vermittlung, Gemeinschaft, Debatten und Wirtschaft.

Weitere Informationen:

„Handbuch Gameskultur: Über die Kulturwelten von Games“ (ISBN 978-3-947308-22-4) als kostenfreies E-Book (PDF, 288 S., 2,61MB)

[Pressemitteilung des Deutschen Kulturrats \(07.12.2020\)](#)

[Informationen und Videos zur Umsetzung von Gamingangeboten in öffentlichen Bibliotheken](#)

[Fachstelle für das öffentliche Bibliothekswesen am Regierungspräsidium Karlsruhe](#)

Kategorie:

Abteilung 2 Bibliotheken